

ANDEBOL

Constituição

- ✓ As equipas são constituídas por 7 jogadores de campo mais 5 suplentes;

Início e recomeço do jogo

- ✓ No início cada equipa no seu campo;
- ✓ Adversários a 3 metros do jogador que inicia;
- ✓ O jogador que executa tem de ter o pé em cima da linha de meio campo;
- ✓ Na 2ª parte inicia a outra equipa.

ANDEBOL

Reposição em jogo

- ✓ É feita pelos jogadores da equipa que não tocaram em último na bola;
- ✓ É executado no local onde saiu a bola (linha lateral) ou do lado onde a bola saiu no caso do canto;
- ✓ O jogador que executa tem de pôr um pé na linha e o outro fora de campo.

ANDEBOL

Lançamento de baliza

- ✓ Quando o último jogador a tocar é o guarda-redes ou o atacante;
- ✓ É executado pelo guarda-redes;
- ✓ O guarda redes só pode voltar a tocar na bola se um jogador tiver tocado antes.

ANDEBOL

Lançamento livre

✓ Existe quando:

1. A equipa que tem a posse de bola comete uma violação das regras (dribles);
2. A equipa que defende comete uma violação das regras que vai causar a perda da posse de bola;
3. É executado sem o apito do árbitro;
4. Defesas a 3 metros;
5. Marcador com uma parte do pé de apoio em contacto com o solo.

ANDEBOL

Livre de 7 metros

- ✓ É assinalado quando a falta é realizada no momento em que o atacante se encontra em situação de marcar golo;
- ✓ Executante não pode ultrapassar nem tocar a linha, enquanto tiver a bola nas mãos;
- ✓ Os jogadores têm de estar a 3 metros do executante;
- ✓ O executante tem 3 segundos para realizar o livre.

ANDEBOL

Manejo de bola

✓ Podes:

1. Ficar com a bola até 3 segundos na mão;
2. Dar no máximo 3 passos com a bola na mão;
3. Depois de driblar, quando o jogador agarra a bola com uma ou duas mãos tem 3 segundos para jogar a bola;
4. Passar a bola de uma mão para a outra (excepto o guarda redes na sua área).

ANDEBOL

Manejo de Bola

✓ Não podes:

1. Tocar várias vezes seguidas na bola, sem que esta toque no solo, trave, poste ou outro jogador - LL;
2. Manter a posse de bola sem que haja intenção de atacar a baliza adversária (jogo passivo) - LL;
3. Driblar, controlar e voltar a driblar - LL;
4. Arrancar ou bater na bola, com uma ou duas mãos, quando esta está na mão do adversário - LL;
5. Utilizar o punho para tirar a bola ao adversário - LL;
6. Colocar em perigo o guarda-redes - LL.

