

FUTEBOL

Começo do jogo

- ✓ No início do jogo é tirada à sorte, com uma moeda, qual a equipa que sairá com a bola e qual a que escolherá o campo.

Marcação de pontos – Golo

- ✓ É golo sempre que a bola ultrapassar completamente a linha de baliza (entre os postes e por baixo da barra).

FUTEBOL

Pontapé de canto

- ✓ Sempre que a bola ultrapassa completamente a linha de baliza, fora dos postes e por cima da barra e após ter sido tocada em ultimo lugar por um jogador defensor.
- ✓ O pontapé de canto será executado por um jogador adversário.

Pontapé de baliza

- ✓ Sempre que a bola ultrapassa completamente a linha de baliza, fora dos postes e por cima da barra e após ter sido tocada em último lugar por um jogador da equipa atacante.

FUTEBOL

Pontapé de saída

- ✓ Tem lugar no centro do campo;
- ✓ A bola deve estar parada;
- ✓ Tem de ser pontapeada na direcção de ataque da sua equipa;
- ✓ Os jogadores opositores não podem estar a menos de 3 metros de distância da bola;
- ✓ Quando há golo, a bola é reposta a meio campo pela equipa que sofreu golo.

FUTEBOL

Faltas e Incorreções

- ✓ Dar ou tentar dar um pontapé no adversário;
- ✓ Rasteirar o adversário;
- ✓ Carregar o adversário de forma perigosa e violenta;
- ✓ Agredir, tentar agredir ou cuspir no adversário;
- ✓ Agarrar ou empurrar o adversário;
- ✓ Jogar a bola com a(s) mão(s) ou braço(s).

Pontapé de grande penalidade

- ✓ As faltas mais graves são sancionadas com pontapé de grande penalidade desde que ocorridas na grande área;
- ✓ A bola tem de ser sempre batida para a frente.

FUTEBOL

Pontapé livre

- ✓ Nenhum jogador da equipa contrária pode estar a menos de 5 metros da bola.

Funções do árbitro

- ✓ Zelar pelo cumprimento das regras;
- ✓ Aconselhar os jogadores;
- ✓ Advertir os jogadores;
- ✓ Controlar o tempo de jogo;
- ✓ Apitar para o começo e final de cada período.

FUTEBOL



Campo de futsal.