

VOLEIBOL

Objetivo

- ✓ Enviar a bola por cima da rede tentando que ela toque no chão do campo adversário.

Sistema de pontuação

- ✓ Uma equipa marca um ponto:
- ✓ Se colocar a bola no chão do terreno de jogo adversário;
- ✓ Quando a equipa adversária comete uma falta;
- ✓ Quando a equipa adversária recebe uma penalização.

VOLEIBOL

Consequências de ganhar uma jogada:

- ✓ Se a equipa que serviu ganha a jogada, marca um ponto e continua a servir;
- ✓ Se a equipa que recebeu ganha a jogada, marca um ponto e ganha o direito a servir de seguida.

Para ganhar um set

- ✓ Vence um set a equipa que primeiro fizer 25 pontos (excepto o set decisivo – 5º), desde que tenha uma diferença mínima de 2 pontos.
- ✓ Em caso de igualdade a 24-24, o jogo continua até existir uma diferença de 2 pontos (26-24, 27-25).

VOLEIBOL

Rotação

- ✓ A rotação efectua-se sempre que a equipa ganha direito ao serviço;
- ✓ os jogadores rodam no sentido dos ponteiros do relógio.

Jogar a bola

Toques da equipa:

- ✓ Cada equipa tem direito a 3 toques no máximo, excepção feita no bloco, em que este contato com a bola nunca é considerado como toque da equipa.
- ✓ Se um jogador tocar na bola accidentalmente, é considerado toque da equipa.

Como tocar a bola:

- ✓ A bola pode ser tocada com qualquer parte do corpo, deve ser batida sem ser agarrada e/ou lançada.

VOLEIBOL

Jogador à rede

- ✓ O jogador não pode tocar na rede ou vareta.

Serviço

- ✓ No momento do batimento ou da impulsão (serviço em suspensão) o servidor não pode tocar o terreno de jogo, incluindo a linha de fundo, nem o solo no exterior da zona de serviço. Após o batimento, pode pisar ou cair fora da zona de serviço ou dentro do terreno de jogo.

VOLEIBOL

